



# INTERNET SOCIETY

## Internet es para todos

Internet Society Christian O'Flaherty  
oflaherty@isoc.org

Para muchos Internet es una simple red que interconecta computadoras. Sin embargo, para funcionar depende de una compleja definición de reglas (protocolos) para que todas las aplicaciones y equipos conectados a la red se entiendan. Son tantas las cosas que deben definirse, que existen miles de documentos con estándares para Internet.

Otra característica que se da por sentado, es que no tiene "dueño" o autoridad central que dicta todas las definiciones. Internet no es de nadie. Aunque es mejor pensar que Internet es de todos. Cualquiera de nosotros puede aportar, opinar e influir en los próximos servicios que tendrá la red.

Además, Internet evoluciona constantemente y con gran velocidad. Los nuevos servicios requieren reglas claras (protocolos) que deben cumplir las aplicaciones y deben estar implementados en todos los puntos de la red donde se utilizarán esos nuevos servicios.

Estas características únicas de Internet (flexibilidad, libertad en la innovación y libre de controles y limitaciones) son las que le permitieron evolucionar desde un experimento entre universidades, hace 40 años atrás, a un servicio crítico usado por 3000 millones de personas y que ha contribuido al desarrollo individual y colectivo de la humanidad.

## Request For Comments

Los usuarios de Internet conocen los nombres de protocolos como HTTP, SMTP, IP, entre otros, y quienes han estudiado Computación o Telecomunicaciones, saben que esos protocolos están definidos en documentos llamados RFC (Request For Comments).

Ese nombre informal muestra el espíritu de colaboración que ha tenido Internet desde su origen. Las propuestas o Internet Drafts se ponen a consideración de un grupo de trabajo formado por personas interesadas en ese tema. Durante la discusión, el documento y la propuesta se van modificando, incorporando los cambios y aportes que los miembros del grupo proponen. Algunas veces el proceso es amigable, pero en otras ocasiones aparecen discusiones apasionadas. Para que la propuesta pueda llegar a ser un estándar de Internet debe tener consenso en el grupo.

¿Dónde están esos grupos? ¿Cómo y dónde se crean esos RFCs que necesita Internet para funcionar?

## Internet Engineering Task Force

Formalmente no existe una organización o entidad que los represente. Los voluntarios forman un grupo que llamamos IETF y que funciona principalmente por listas de correo. Todos podemos participar. En su página [www.ietf.org](http://www.ietf.org) encontrarán cientos de grupos de trabajo donde se discuten el futuro de Internet. ¿Cuáles son las limitaciones y problemas actuales y cómo resolverlos? ¿Cuáles serán los nuevos servicios y cómo se implementarán? ¿Qué definiciones han quedado obsoletas y deben actualizarse? Son ejemplos de las discusiones permanentes diversas.

Los grupos están divididos en ocho áreas. Tres veces al año se reúnen en eventos que congregan a más de 1000 personas donde cada grupo de trabajo activo tiene su espacio para debatir. Además, del IETF, que piensa a corto y mediano plazo, existe un grupo que tiene objetivos de largo plazo: el IRTF (Internet Research Task Force).

Se suman a éstos IAB (Internet Architecture Board), el IESG (Internet Engineering Steering Group) y otros. Con el objeto de integrarlos y reunirlos, en 1992 se creó una organización sin fines de lucro llamada Internet Society (ISOC) cuyo lema es, justamente, "Internet es para Todos".

Uno de los proyectos de ISOC tiene como objetivo apoyar a las personas que quieran colaborar en los grupos de trabajo, pero no cuentan con los recursos suficientes para asistir a las reuniones ([internetsociety.org/ietf-fellows](http://internetsociety.org/ietf-fellows)). Para ayudarlos, existen becas que cubrirán todos sus gastos. Actualmente está abierto el llamado para la próxima reunión de Marzo en Dallas (USA). Para mayor información, contactar a través de [leaders@isoc.org](mailto:leaders@isoc.org)

En septiembre 2014, se realizó el Encuentro Gobernanza de Internet realizado en el Auditorio Tobías Lasser de la Universidad Central de Venezuela (UCV). El evento representó un esfuerzo de casi tres años por parte de ISOC Venezuela, gracias a lo cual fue posible atraer a una audiencia sensible e informada sobre el tema y convocar a miembros de la sociedad civil, sector privado y académico para debatir y abordar temas asociados a la Gobernanza de Internet.

Existen muchos proyectos en Internet Society que serán de interés para quienes estudian o trabajan en temas de Internet. Para mayor información, visitar la página de ISOC [internetsociety.org](http://internetsociety.org) o contactando al capítulo Venezuela [isocvenezuela.org](http://isocvenezuela.org).

Quienes estén interesados en recibir más información o participar en el IETF pueden escribir a [leaders@isoc.org](mailto:leaders@isoc.org) o suscribirse a la lista de correo [ictf-lac@laenog.org](mailto:ictf-lac@laenog.org)

