

# FULECO

## UNA MASCOTA REDONDA

Desde que apareció World Cup Willie en Inglaterra 1966, cada cuatro años, el torneo de fútbol más importante del mundo nos presenta una mascota diferente y este 2014 no será la excepción.

DESPUÉS DE UNA VOTACIÓN REALIZADA EN BRASIL Y CON EL 48% DE VOTOS (1.7 MILLONES)

FULECO FUE EL NOMBRE ELEGIDO PARA LA NUEVA MASCOTA.  
(LOS OTROS NOMBRES ERAN ZUZECO Y AMIJUBI).



Fuleco es un armadillo de tres bandas (Tolypeutes tricinctus)



Es uno de los pocos armadillos que puede enroscarse y formar una esfera parecida a un balón de fútbol.



### CONOCE A FULECO

TIENE  
**14**  
AÑOS

ÉL   **+650.000**  
FOLLOWERS  
 **+7000**  
FOLLOWERS  
(HASTA ANTES DEL INICIO DEL MUNDIAL)

**FULECO**  
↓  
FÚTBOL  ECOLOGÍA

SU CANCIÓN  
OFICIAL  
**TATU BOM  
DE BOLA**

SUS ÍDOLOS SON  
**PELÉ Y  
RONALDO**

### ES LA MASCOTA...

**#13** DEL MUNDIAL

**#6** ANIMAL

**#5** CON UNA  
CANCIÓN

**#4** DEL CONTINENTE  
AMERICANO

**#2** DE SUDAMÉRICA

**#2** CON VESTUARIO  
BLANCO Y VERDE

**#1** ARMADILLO  
DE LA HISTORIA

### DATO CURIOSO

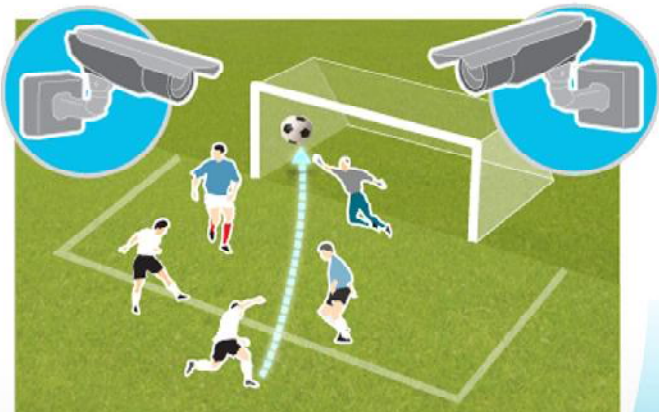
En muchas de las imágenes en que lo vemos, aparece con un balón parecido al que utilizó Zakumi en Sudáfrica 2010. Sólo Juanito (México 1970) y Footix (Francia 1998) aparecen con balones parecidos a los utilizados en sus correspondientes copas (Telstar y Tricolore).

# FÚTBOL: LA TECNOLOGÍA DEL VIDEO EN LA LÍNEA DE GOL

La Federación Internacional de Fútbol (FIFA) lanzó una licitación sobre la tecnología de video en la línea de gol para la Copa de las Confederaciones de 2013 y el Mundial 2014 en Brasil

## HAWK-EYE

ENTRE 6 Y 8 CÁMARAS RÁPIDAS ALREDEDOR DEL TERRENO CALCULAN LA POSICIÓN EXACTA DEL BALÓN



LOS DATOS DE LAS CÁMARAS SON ENVIADOS A UN PROGRAMA QUE GENERA LA TRAYECTORIA DEL BALÓN EN 3D

## GOALREF

SE CREAN LIGEROS CAMPOS MAGNÉTICOS ALREDEDOR DE LA PORTERÍA



REGISTRO DEL CAMPO MAGNÉTICO

EL BALÓN LLEVA UNA BOBINA ELECTRÓNICA COMPACTA

CAMPO MAGNÉTICO

SI LA PELOTA CRUZA LA LÍNEA DE GOL, LOS ÁRBITROS SON INFORMADOS EN UN SEGUNDO GRACIAS A UN RELOJ CONECTADO AL PROGRAMA



SI EL BALÓN ENTRA, LA MODIFICACIÓN DEL CAMPO MAGNÉTICO ES DETECTADA Y GENERA UNA SEGUNDA SEÑAL VISUAL Y UNA VIBRACIÓN EN EL RELOJ DEL ÁRBITRO



**FIFA**  
WORLD CUP

