

Dr. Antonio Silva Sprock



Universidad Central de Venezuela. Facultad de Ciencias. Escuela de Computación. Los Chaguaramos. Caracas. Venezuela. Teléfonos: +58-414-5880911 (Cel.), +58-212-6051329 (Ofic), +58-243-2187750 (Hab). E-mail: asilva.sprock@gmail.com, antonio.m.silva@ucv.ve, antonio.silva@ciens.ucv.ve.

ORCID: <https://orcid.org/0000-0002-9911-4774>.

Scopus Author ID: 56022531900.

ResearcherID: C-8080-2015.

Web of Science ResearcherID: AAG-4241-2020

https://scholar.google.com/citations?user=YV3w_nsAAAAJ&hl=es.

ResearchGate: https://www.researchgate.net/profile/Antonio_Silva_Sprock.

Estudios Realizados

- Licenciatura en Educación, mención Historia. Universidad Central de Venezuela. En curso.
- Licenciado en Historia (Summa Cum Laude). Universidad Central de Venezuela, diciembre, 2024.
- Ingeniero de Sistemas. Universidad Bicentennial de Aragua (UBA), Venezuela, 1992.
- Master en Ingeniería del Conocimiento. Universidad Politécnica de Madrid (UPM). España, 1999.
- Doctor in Management Science. Caribbean International University, 2015.
- Estancia postdoctoral. Universidade Federal do Rio Grande do Sul, Brasil, abril 2015 – abril 2016.

Cargos Desempeñados

- Docente/Investigador Titular, dedicación exclusiva. Universidad Central de Venezuela, Facultad de Ciencias, Escuela de Computación. Desde mayo 2005.
- Coordinador General de la Secretaría de la UCV. Enero 2018 – julio 2018.
- Director del Archivo Central de la UCV. Mayo 2017 – julio 2018.
- Coordinador de la Comunidad Latinoamericana de Objetos de Aprendizaje (LACLO) ante RedCLARA (Cooperación Latinoamericana de Redes Avanzadas). Mayo 2010 a junio 2012.

Becas, Premios y Distinciones

- Mención Summa Cum Laude en los estudios de licenciatura en historia, diciembre de 2024.
- Doctorado Honoris causa, Fundación Universidad Hispana del Perú, mayo de 2023.
- Premio al mérito estudiantil, al mejor promedio académico de la Escuela de Historia de la Universidad Central de Venezuela, noviembre de 2022.
- Orden “José María Vargas”, en su tercera clase (Medalla), Universidad Central de Venezuela, octubre 2018.

Sociedades científicas y profesionales

- Miembro de “Sociedad Brasileira de Computación” (SBC). Núm. 36403.
- Miembro de “Sociedad Venezolana de Computación” (SVC). Núm. 2014000012.
- Miembro de “Association for Computing Machinery” (ACM). Núm.7305155.
- Miembro del grupo ACM “Special Interest Group on Computer Science Education” (SIGCE). Núm. 7305155.
- Programa de de Estímulo a la Innovación e Investigación (PEII). Categoría C.
- Miembro de “International Association of Knowledge Engineers” (IAKE). Rockville - USA.
- Colegio de Ingenieros de Venezuela. N° 87.991.

Publicaciones

- 88 artículos en congresos nacionales e internacionales.
- 13 capítulos de libros.
- 34 artículos en revistas arbitradas.

Formación de recursos humanos

- Tutor de 36 trabajos especiales de grado, trabajos de fin de maestría y tesis doctorales, nacionales e internacionales.

Coordinación de eventos científicos

- Editor jefe de International Journal of Education and Emerging Practices (www.injeep.org).
- Editor jefe de International Journal of Learning, Teaching and Educational Research (www.ijlter.org).
- Participación en los comités organizacionales de 22 congresos nacionales e internacionales.

Proyectos Desarrollados

- Responsable de los proyectos: “Acondicionamiento de la infraestructura y equipamiento de los laboratorios docentes del Centro de Investigación en Sistemas de Información (CISI)”, “Creación del laboratorio de Juegos Serios” y “Creación del estudio de producción de cursos en línea masivos y abiertos (MOOCs)”, financiados por el Ministerio del Poder Popular para la Ciencia y Tecnología (MINCYT) y el Fondo Nacional de Ciencia y Tecnología (FONACIT).
- Investigador y coordinador en Venezuela de la “Red Colaborativa de Investigación y Desarrollo de Videojuegos en Iberoamérica” (<http://www.vgcollab.com/>), financiada por la Asociación Universitaria Iberoamericana de Postgrado (AUIP). En desarrollo desde 2018. Participan investigadores de 25 universidades iberoamericanas.
- Investigador y coordinador en Venezuela de la “Red Colaborativa para Soportar los Procesos de Enseñanza-Aprendizaje en el Área de Interacción Humano - Computador a Nivel Iberoamericano” (<http://hci-collab.com/>), financiada por la Asociación Universitaria Iberoamericana de Postgrado (AUIP). En desarrollo desde 2017. Participan investigadores de 32 universidades iberoamericanas.
- Investigador y coordinador en Venezuela del proyecto Multilateral ALFA III: “LATIn – Latin American open Textbook Initiative”, financiado por la Unión Europea, 2012-2014. Participaron 11 universidades latinoamericanas y 3 europeas.
- Investigador del proyecto PEI individual: “Desarrollo de una Herramienta para Crear Recursos Educativos Abiertos para la Enseñanza en Lenguas Indígenas”, financiado por el FONACIT. Junio 2012 – junio 2014.
- Investigador y coordinador en Venezuela de la Red PROMED: “Red Internacional en Tecnologías de Información / Objetos de Aprendizaje e Ingeniería de Software”, financiado por el Secretaría de Educación Pública de los Estados Unidos Mexicanos. Junio 2013 – junio 2016. Participaron investigadores de la UCV y de 5 universidades mexicanas.
- Investigador del proyecto multilateral MERCOSUR, financiado por Sector Educativo del MERCOSUR: “Marcos regulatorios, Modelos institucionales y formatos didácticos: Dimensiones de la calidad en las Prácticas de Enseñanza a Distancia en países del MERCOSUR”. Octubre 2013 – junio 2016. Participaron investigadores de 10 universidades sudamericanas.
- Investigador en el proyecto grupal: “Programa Integral de Capacitación y Adiestramiento del Talento Humano de FUNVISIS y Actualización Tecnológica”, financiado por la Fundación Venezolana de Investigaciones Sismológicas (FUNVISIS). Febrero 2013 – febrero 2014.
- Coordinador del proyecto individual CDCH_UCV: “Desarrollo de la Ontología del Sistema Generador de Ambientes de Enseñanza-Aprendizaje (AMBAR)”. Octubre 2011 – octubre 2012.
- Investigador del proyecto: “Elaboración de la Guía de Orientaciones Metodológicas para el Diseño y Producción de Entornos Virtuales de Aprendizaje”, financiado por la Oficina de Planificación del Sector Universitario (OPSU). Octubre 2011 – julio 2012.