

Nora Elena Montaña Fermín

Resumen Curricular – Junio 2024

e-mail: nora.montano@gmail.com

Tlf. Cel: (58)412-9806422

Hab: (58)212-9440417

EDUCACIÓN

- Doctorado en Ciencias Mención Ciencias de la Computación, UCV (Caracas- Venezuela). 2005
- Magister en Ciencias de la Computación, Facultad de Ciencias, UCV (Caracas- Venezuela). 1995.
- Licenciada en Computación, Facultad de Ciencias, UCV (Caracas- Venezuela). 1985.

EXPERIENCIA DE TRABAJO

- **Universidad Central de Venezuela (Caracas – Venezuela)**
 - Coordinación y Dictado de Asignaturas en la UCV:
 1. Interacción Humano-Computador (Pregrado y Postgrado en Computación).
 2. Laboratorio de Usabilidad y Desarrollo de Software (Pregrado en Computación).
 3. Ingeniería de Software (Pregrado y Postgrado en Computación).
 4. Actividades de Ingeniería de Software (Pregrado en Computación).
 5. Objeto de Aprendizaje: Aspectos Pedagógicos y Tecnológicos (Pregrado y Postgrado en Computación).
 6. Diseño de Ambiente de Aprendizaje (Postgrado en Computación).
 7. Ingeniería Ontológica (Postgrado).
 8. Tópicos Especiales en Ingeniería de Software: Diseño de la Experiencia de Usuario UX/UI (Postgrado).
 - **Postgrado en Ciencias de la Computación de la UCV (Actualmente)**
 - Dictado de las materias: Ingeniería de Software, Interacción Humano Computador y Diseño de Ambientes de aprendizajes, Ingeniería Ontológica, Experiencia de Usuario
 - Dirección de tesis doctorales y Trabajos Especiales de Maestría.
 - **Akdemia.com**
 - Diagnóstico de la plataforma **AKdemia** desde la perspectiva de **UI/UX** que sirva de base para el mejoramiento continuo (2021)
 - **Fundación InfoCentro adscrito al MPP Ciencia, Tecnología e Industrias Intermedias**
 - Miembro del Consejo Directivo desde su fundación hasta el 2016.
 - Desarrollo de Contenido y Diseño Instruccional del Módulo I: “Iniciación al Uso del Computador” del Plan Nacional de Alfabetización Tecnológica (2010).
 - **Banco Central de Venezuela – Facultad de Ciencias**
 - Proyecto de Migración a Software libre en la Estaciones de Trabajos (PC’s) del BCV Gerencia de Sistemas e Informática (2016-2018)
 - Proyecto de Mejoramiento de la Intranet del BCV (2017) Gerencia de Comunicaciones Institucionales.
 - Participación en el proyecto de digitalización de documentos históricos del BCV, Desarrollo de la Interfaz Web (2010).
 - Participación en el proyecto de desarrollo del Sistema de Corresponsabilidad Social del BCV, Modelado de Negocio y Desarrollo de la Interfaz Web (2010).
 - Contratación por honorarios profesionales para realizar: Estudio de Usabilidad sobre el dominio de Bancos Centrales, Portal del BCV(2010).
 - **Ingeniería de Software y Calidad de Software (ISCA).**
 - Proyecto de Modelado INTT, Modelado de Negocio de las Gerencias: Registro de Tránsito y Servicios Conexos (2014-2015).
-

INVESTIGACIÓN

Área: Interacción humano-computador, Ingeniería de la Usabilidad, Sistema basados en Objetos de Aprendizaje y Desarrollo Web.

- **Presentación de Trabajos y publicaciones en eventos Nacionales e Internacionales**
 1. 35 trabajos presentados en Extensos en eventos Internacionales
 2. 14 Trabajos resumidos presentados en eventos Nacionales.
- **Libros o capítulos de libros publicados:**
 1. 2 capítulos en libros nacionales
 2. 1 capítulo en internacional
- **Tesis dirigidas en el entorno académico en los últimos cinco años**
 1. 28 trabajos especiales a nivel de pregrado
 2. 4 trabajos especiales a nivel de postgrado (1 doctorado, 3 maestría)

COMPETENCIAS TÉCNICAS Y PROFESIONALES

Ingeniería de Software:

- Diseño de Aplicaciones bajo métodos ágiles, contempla:
 1. Captura y análisis de requerimientos
 2. Especificación funcional (basado en casos de uso)
 3. Modelado de datos y Arquitectura básica de la Aplicación
- Modelado de Procesos de Negocio bajo notación BPMN y UML.
- Desarrollar planes de pruebas que aborden áreas tales como impactos de bases de datos, escenarios de software, pruebas de regresión, pruebas caja negra/blanca, integración o usabilidad.
- Diseñar y planificar escenarios, scripts o procedimientos de prueba.
- Desarrollar, documentar y revisar procedimientos de diseño de sistemas, procedimientos de prueba y estándares de calidad.
- Participar en revisiones de diseño de productos para proporcionar información sobre requisitos funcionales, diseños de productos o problemas potenciales.

Interacción Humano Computador/ Diseño UI/UX

- Diseñar y/o evaluar aplicaciones interactivas, utilizando la ingeniería de factor humano y los principios ergonómicos para optimizar la usabilidad, el costo, la calidad, la seguridad y/o el rendimiento.
- Capacitar al personal en técnicas de evaluación, en principios y lineamientos la construcción de interfaces usables.
- Desarrollar y/o implementar metodologías de investigación o planes de análisis para probar y evaluar prototipos de desarrollo utilizados en nuevos productos y/o procesos.
- Diseño de la Arquitectura de Información para Aplicaciones Web.
- Escribir, diseñar o editar contenido de la página Web, y/o dirigir a otros involucrados del proyecto en la producción de contenido.
- Desarrollo de metodologías enfocadas en la experiencia del usuario UX
- Diseño y Ejecución de pruebas de usabilidad

Tecnologías Educativas:

- Desarrollo de modelos de enseñanzas-aprendizaje basados en tecnologías web.
- Presentar y hacer recomendaciones sobre el diseño del curso, la tecnología y las opciones para realizar el proceso de enseñanza-aprendizaje.
- Definir objetivos y/o indicadores de instrucción, aprendizaje o desempeño.
- Desarrollar materiales y productos de instrucción para el rediseño de cursos con base tecnológica.
- Diseño de productos de aprendizaje, incluyendo ayudas basadas en la web o sistemas de soporte de rendimiento electrónicos.
- Proporcionar apoyo analítico para el diseño y desarrollo de currículos de capacitación, estrategias de aprendizaje, políticas educativas y/o estándares de cursos.