



Proyecto n° PI-02-7574-2009

Juegos de arquitectura de prototipos de vivienda (diseñados a partir de ranchos de los barrios caraqueños)

Responsable: Caricatto Masci, Francisco Javier

Etapas cumplidas / Etapas totales: 1/1

Especialidad: Urbanismo

Resumen: La necesidad de enfrentar la creciente demanda de viviendas para los sectores de menores recursos de la sociedad venezolana, y la imposibilidad de subsanar el déficit habitacional siguiendo los planes oficiales o las soluciones constructivas tradicionales, ha requerido la implementación de soluciones alternas a las tradicionales. Esta investigación analiza, el fenómeno de la autoconstrucción, desde la perspectiva de la arquitectura académica. En la primera etapa de esta línea de investigación se analizaron las tipologías de viviendas auto-producidas enunciadas en el libro de la profesora Teolinda Bolívar: “Densificación y vivienda en los barrios caraqueños. Contribución a la determinación de problemas y soluciones” (1993) y se diseñaron prototipos de vivienda a partir del saber popular. En esta segunda etapa se han analizado los resultados prototípicos de la primera fase para diseñar y construir, a partir de ellos, unos *Juegos de Arquitectura*, con la finalidad de devolver al barrio las soluciones encontradas para que permita, tanto a los habitantes de los barrios, como a los constructores populares, e incluso a los niños del barrio, aprender jugando, para optimizar la forma de auto-diseñar y auto-construir sus viviendas, y, a la postre, mejorar su entorno urbano, su hábitat, y por ende, su calidad de vida.