



Sus inicios


La web social nos permite seguir la pista de las actividades de otros usuarios, sin importar donde estemos ubicados, este concepto se ha extendido hacia el desarrollo colaborativo de productos de software, que ha impulsado el uso de herramientas como Github la cual ha cambiado la interacción entre desarrolladores, a consecuencia de la transparencia y visibilidad ahora disponible para cualquier proyecto.



github

SOCIAL CODING

Red Social para Programadores

 Wilmer González
wilmer.a.gonzalez@ucv.ve

Esta aplicación Web almacena repositorios de código basándose en el sistema de control de versiones Git, sin embargo, las propiedades sociales que ha integrado esta aplicación, son los elementos a los que les dedicaremos más atención, dado su impacto en actuales comunidades de desarrollo.

Este sitio web permite acceder a información sumamente detallada de los usuarios, así como su participación en diferentes proyectos a lo largo de la comunidad.

Github se caracteriza por la forma en que identifica a cada desarrollador y más aún a cada proyecto a lo largo de la comunidad, por ejemplo el perfil de cada usuario está disponible para todos los demás dentro del sitio web, también sus interacciones con los repositorios (propios o no) en los que ha trabajado recientemente.

Típicamente los colaboradores que se encuentran cercanos físicamente, prestan atención a los trabajos de cada uno, como consecuencia de la interacción frecuente y directa, sin embargo, las extensas herramientas provistas por aplicaciones como github también conceden interacciones

sociales dentro y fuera de la colaboración en proyectos, a pesar de la distancia física que pueda existir entre ellos; mediante tecnologías como:



- **Micro-blogging:** Servicios que permiten a sus usuarios enviar y publicar mensajes breves, generalmente, de texto.



- **Activity feeds:** Servicios asociados con anotaciones referentes a algún contenido de la plataforma, permitiendo a los usuarios añadir, modificar o eliminar información del recurso sin afectar al recurso *per se*.



- **Social annotations:** Herramientas que mantienen actualizadas las modificaciones o interacciones de otros usuarios con algún recurso de la plataforma donde se defina.

Curiosamente, a pesar del intrínseco componente social que integra esta plataforma, los usuarios de la misma suelen trabajar independientemente hasta que algún “evento” requiere su interacción con otros usuarios, como por ejemplo algún “bug” o falla potencial en el proyecto. Estas señales de atención generan en los usuarios de la aplicación la sensación de apoyo e

interés que permite la ejecución de grandes proyectos, productos del esfuerzo colectivo.

Las características de esta plataforma han optimizado la forma de desarrollar proyectos de software a nivel colaborativo, en general. Sin embargo, ha sido particularmente importante como herramienta para proyectos de software libre, dado que todo desarrollo gestionado a través de una cuenta gratuita, garantiza el cumplimiento de las 4 libertades de Software Libre y ofrece alojamiento en repositorios públicos.

Es importante acotar que, si se hiciera uso de cuentas Premium en esta plataforma, se dispone de repositorios privados de código.

Por todo lo antes expuesto, el desarrollo de nuevos productos de software no sólo es más frecuente, sino que se ha vuelto más social, facilitando el aporte de programadores de cualquier parte del mundo en proyectos que, de otra forma, pudieron nunca ser descubiertos, o no desarrollarse en su totalidad por la falta de colaboradores.

Pero esto es sólo el comienzo, una nueva etapa protagonizada por una comunidad ávida de compartir conocimiento y resolver los problemas que atañen a las necesidades de todos, nos mostrará el poder que los

programadores y más aún, que las comunidades de programadores pueden llegar a ejercer en cuanto a la elaboración de soluciones cada vez más eficientes, productos del perfeccionamiento convergente de un grupo de personas en crecimiento, dispuesta a mejorar el mundo a través de código. ■

