



DE LA CIENCIA FICCIÓN A LA REALIDAD

Milagros Salazar
milagros.salazar@ucv.ve

La ciencia ficción es una metáfora existencial, un estado de conciencia que nos permite contar historias sobre la condición humana. Isaac Asimov dijo una vez: "Historias de ciencia ficción individuales pueden parecer tan triviales (...) pero el núcleo de la ciencia ficción, su esencia se ha convertido en crucial para nuestra salvación, si hemos de ser salvados en absoluto".

¿Qué es la ciencia ficción?

La ciencia ficción es un género cinematográfico y literario nacido en la década de 1920, cuyos contenidos se encuentran basados en supuestos logros científicos o tecnológicos que podrían alcanzarse en el futuro. Este

sustento científico hace que la ciencia ficción se diferencie del género fantástico, donde las situaciones y los personajes son fruto de la imaginación. Este género literario también se le conoce como literatura de anticipación, dado que ha logrado predecir el surgimiento de distintos inventos, como los submarinos (El Nautilus) o las naves espaciales de Julio Verne (considerado Padre de la ciencia ficción).

Impacto en la cultura popular

Una de las obras de ciencia ficción que ha impactado fuertemente en la cultura popular, es Star Trek, donde Gene Roddenberry imaginó un futuro progresista (siglo XXIII), una

humanidad cortés y civilizada, un universo plagado de maravillas y amenazas, de razas alienígenas y mundos por descubrir. Se trata de todo un icono, que pervive y se retroalimenta. Es imposible imaginar que este ícono desaparezca, pues cualquier persona sabe de qué estás hablando si mencionas el Enterprise o a Spock. Existen múltiples manifestaciones artísticas que se inspiran en la serie y gran cantidad de material sobre la misma (libros, documentales, estudios, artículos, convenciones). Su influencia en la ciencia ficción, cine y la televisión es un hecho; son muchos los personajes tanto en series como en cine que se declaran fans de Star Trek.



Sistemas de GPS
Cuatro años después del final de la serie original, el Departamento de Defensa de los Estados Unidos comenzó a desarrollar lo que hoy conocemos como sistema GPS. Con el lanzamiento de satélites fueron capaces de perfeccionar el sistema en el tiempo y solo después de 1983 se hizo disponible al público. En el año 2000 ya era posible encontrar a alguien dentro de los 20 metros de su ubicación.



El Computador Personal
Aproximadamente cinco años después de que la serie Star Trek dejara de emitirse, Ed Roberts construyó el ordenador Altair 8800 y con el tiempo admitió haber seleccionado ese nombre para su desarrollo, inspirado en una galaxia mencionada en un capítulo de la serie. La construcción de este ordenador personal sirvió para inspirar a Steve Jobs y Steve Wozniak.

El Teléfono Celular

Martin Cooper, un empleado de Motorola, fue quien inventó el teléfono celular y cuando se le preguntó cuál fue su inspiración no tuvo reparos ni timidez alguna en mencionar que el comunicador de Star Trek fue lo que comenzó a poner en movimiento a su mente.



Las Memorias USB

En Star Trek, dentro de la nave se utilizaban discos cuadrados de sólo 1 cm de espesor. Para utilizarlos, se insertaban en los computadores donde se mostraba la información contenida en ellos. En este aspecto, se ve un claro paralelismo con los disquetes de 3,5 que se popularizaron 20 años después, o mejor aún con las pequeños memorias USB de hoy en día.



¿Y en lo tecnológico, cuál es el impacto?

Es increíble la voluntad humana para materializar lo que otrora fue sólo un sueño. Sin esos soñadores que hacen de sus visiones una realidad, hoy no existirían muchos de los elementos que le dan comodidad o seguridad a nuestras vidas. En ocasiones, la tecnología de hoy se basa en lo que ayer fue ciencia ficción: los teléfonos celulares, las pantallas táctiles que se utilizan en los computadores de mano, como los PDA (Personal Digital Assistant) conocidas como Tablet, los dispositivos inalámbricos, el reconocimiento de voz y el mejor de los ejemplos desde el punto de vista de la ingeniería genética, la clonación de seres vivos.

Algunos otros ejemplos son: las puertas automáticas, el escáner médico para el diagnóstico del interior del cuerpo, sin necesidad de

abrirlo como modelo de la actual Tomografía Axial Computarizada (TAC), la computadora personal, la telepresencia, los replicadores, cuyo primer prototipo hoy en día sería la impresora 3D, entre otros.

Mucha de esta tecnología, se da por sentada porque forma parte del día a día. Sin embargo, a continuación se nombran algunas, que aún no son una realidad pero que están en camino de serlo. La teletransportación como manera de desplazarse de un lugar a otro, la inyectadora hipodérmica, dispositivos de invisibilidad, las holocubiertas, el traductor universal, el aluminio transparente, entre otros. Para mayor información sobre éstas y otras tecnologías visite: <http://electronics.howstuffworks.com/10-star-trek-technologies3.htm#page=0>

Algunas de estas tecnologías fueron mostradas en Star Trek, convirtiéndose en la posteridad en una realidad; pero existen otras que hoy parecen imposibles. Pensemos un momento en la teletransportación, definida como desplazar a distancia. ¿Es posible? Hasta el 2004 era imposible, pero a partir de dicho año, fue posible teletransportar un átomo. Un objeto macroscópico, como un cuerpo humano, es hasta ahora imposible. Sin embargo las limitaciones son tecnológicas. Por ello, mantén la mente abierta. ■



FUENTES ELECTRÓNICAS:

- <http://www.taringa.net/posts/imagenes/16914380/Star-Trek-de-la-Ciencia-Ficcion-a-la-Realidad.html>
- <http://www.taringa.net/posts/ciencia-educacion/17255200/Star-Trek-La-Inspiracion-De-La-Tecnologia.html>

