

## Edición

---

### Comité Editorial

**Director:**

Dr. Eric Gamess - Jacksonville State University, USA  
Redes de computadores, computación de alto desempeño, simulación.

**Coordinador del Comité Editorial:**

Dr. Wilmer Pereira - Instituto Tecnológico Autónomo de México, México  
Inteligencia artificial, robótica autónoma, aprendizaje automatizado.

**Jefe de Redacción:**

Dra. Yudith Cardinale - Universidad Simón Bolívar, Venezuela  
Computación paralela, computación de alto desempeño, sistemas distribuidos, computación en la nube, arquitecturas paralelas, servicios web, web semántica.

### Miembros del Comité Editorial

Dr. Carlos Acosta - Universidad Central de Venezuela, Venezuela  
Computación paralela, computación de alto desempeño, computación reconfigurable y FPGAs, simulación paralela y distribuida, BigData.

Dr. Andrés Arcia-Moret - Xilinx Cambridge, Reino Unido  
Simulación de redes, protocolos de transporte, redes inalámbricas.

Dr. Ernesto Coto - University of Oxford, Reino Unido  
Computación gráfica, visualización científica, procesamiento digital de imágenes.

Dra. Francisca Losavio - Universidad Central de Venezuela, Venezuela  
Ingeniería del software, arquitecturas y calidad del software, producción industrial de software.

Dr. Francisco Luengo - Universidad del Zulia, Venezuela  
Computación social, minería de texto.

Dr. Jonas Montilva - Universidad de Los Andes, Venezuela  
Ingeniería del software, sistemas de información.

Dra. Masun Nabhan - Universidad Simón Bolívar, Venezuela  
Inteligencia artificial, minería en datos, aplicaciones de inteligencia artificial para educación y discapacitados.

Dra. Dinarle Ortega - Universidad de Carabobo, Venezuela  
Ingeniería del software, arquitectura del software, arquitecturas empresariales, modelado de procesos de negocio.

Dr. David Padua - University of Illinois, USA  
Compiladores, computación de alto desempeño.

Dr. Leonid Tineo - Universidad Simón Bolívar, Venezuela  
Bases de datos, lógica difusa, lenguajes artificiales, minería de datos.