



UNIVERSIDAD CENTRAL DE VENEZUELA
FACULTAD DE HUMANIDADES Y EDUCACIÓN
ESCUELA DE EDUCACIÓN
ESTUDIOS UNIVERSITARIOS SUPERVISADOS
NÚCLEO REGIÓN CENTRO OCCIDENTAL



DISEÑO DE UN SOFTWARE EDUCATIVO PARA LA ENSEÑANZA DE CIENCIAS NATURALES EN EDUCACIÓN PRIMARIA.

Caso: Estudiantes De 3er Grado De Una Escuela Bolivariana

TUTOR: María Janeth Ríos

AUTORES: Eleinnys Figueroa
Luis Terán

RESUMEN

El presente Proyecto Especial consistió en el desarrollo de un Software Educativo para la Enseñanza de Ciencias Naturales en educación primaria, el cual se apoyó en una investigación de campo de carácter descriptivo; a través de las técnicas de recolección de datos, como cuestionarios, encuestas, observación directa y revisión bibliográfica; los resultados de la recolección de datos fueron analizados y tabulados, posteriormente organizados en cuadros y gráficos para su respectivos análisis. En su primera etapa, el trabajo se orientó a la identificación de las competencias cognitivas esperadas en el proceso de aprendizaje de las ciencias naturales en Tercer Grado de educación primaria. En una segunda etapa, se determinaron los requerimientos instruccionales que la herramienta debía atender a los docentes y estudiantes. En ella, se describió la propuesta, mediante la especificación del diseño del sistema y de cada uno de sus componentes desde el punto de vista de la interacción entre el usuario y el computador. Por último, se establecieron las estrategias de implantación, se diseñaron y ejecutaron los lineamientos para las pruebas y evaluaciones aplicadas al sistema propuesto, determinando su validación pedagógica y tecnológica. Por lo antes expuesto se implementa GuienCi, una herramienta que se adapta fácilmente a los principios educativos que promueve la formación para la vida, el aprendizaje individualizado, la motivación y el gusto por aprender, estimulación en la búsqueda de conocimiento, incremento de la retención por la combinación de imágenes, gráficos entre otros; convirtiéndose de esta manera en un recurso complementario y de refuerzo, de las tareas que desarrollan los docentes, alumnos y/o representantes

Palabras Clave: Software Educativo, Aprendizaje, Área Ciencias Naturales.



UNIVERSIDAD CENTRAL DE VENEZUELA
FACULTAD DE HUMANIDADES Y EDUCACIÓN
ESCUELA DE EDUCACIÓN
ESTUDIOS UNIVERSITARIOS SUPERVISADOS
NÚCLEO REGIÓN CENTRO OCCIDENTAL



DISEÑO DE UN SOFTWARE EDUCATIVO PARA LA ENSEÑANZA DE CIENCIAS NATURALES EN EDUCACIÓN PRIMARIA.

Caso: Estudiantes De 3er Grado De Una Escuela Bolivariana

TUTOR: María Janeth Ríos

AUTORES: Eleinnys Figueroa
Luis Terán

ABSTRAC

This special project was the development of an Educational Software for Teaching Natural Science in elementary education, which was based on field research of a descriptive nature, through data collection techniques such as questionnaires, surveys, direct observation and literature review, the results of data collection were analyzed and tabulated, then organized into charts and graphs to their respective analyzes. In its first phase, work was aimed at identifying cognitive skills expected in the process of learning science in third grade of primary education. In a second step, the requirements were determined instructional tool should attend to the teachers and students. In it, the proposal described by the design specification of the system and each of its components from the point of view of interaction between the user and the computer. Finally, implementation strategies established, were designed and implemented the guidelines for testing and evaluation applied to the proposed system, determining their educational and technological validation. Due to the above is implemented GuienCi, a tool that is easily adapted to the educational principles that promotes life skills training, individualized learning, motivation and love of learning, stimulation in the pursuit of knowledge, increased retention the combination of images, graphics, among others, becoming this way in a complementary and reinforcing, the tasks that teachers, students and / or representatives

Descriptors: Educational Software, Learning Area Natural Sciences.

