



Proyecto n° PI-03-13-4400-1999

Realidad virtual no inmersiva para la web

Responsable: Omaira Rodríguez

Etapas cumplidas / Etapas totales 2/2

Especialidad: Tecnología virtual

Resumen: Plantea el uso de tecnologías Web para el despliegue visual en la creación de imágenes realistas en 3D. Logra una mejora del prototipo de editor virtual existente para arquitectura (EVA). Este nuevo prototipo lo implementa haciendo uso de JAVA 3D, con lo cual mejoraron detalles de la interfaz de GUI y logra depuraciones en distintas plataformas de hardware y software. La nueva versión incrementa la amigabilidad y se presenta como una herramienta más robusta y completa.

Productos

Publicación

Artículo

O. Rodríguez y R. Alonso, "A virtual reality editor for the Web", *Sistemas de Información e Ingeniería de Software*, 377-383, 2003.

Eventos

1. De Abreu, (*conferencia*), *I Simposio de realidad virtual VRTECH 2000*, Lima, Perú.
2. O. Rodríguez y W. Hernández, "Desarrollo de un nuevo prototipo del editor virtual de arquitectura haciendo uso de tecnologías Web 3D de avanzada", *LI Convención Anual de Asovac*, 2001.

Otros

Presentación en video "EVA: Editor Virtual de Arquitectura, presentado en el *Web 3D Round-Up de Siggraph, 2000*", New Orleans, USA. 2000.

Tesis de Pregrado

1. R. Rosales, "Desarrollo del módulo de diseño colaborativo de la aplicación Web-EVA", 2000.
2. W. Hernández, "Desarrollo de un nuevo prototipo del editor virtual de arquitectura haciendo uso de tecnologías Web 3D de avanzada",